# **Patrón “Pizarra” (BlackBoard pattern)**

**Nombre:** BlackBoard

**Propósito:** Proporciona soluciones para el diseño e implementación de sistemas que necesitan implementar grandes módulos especializados y diversos e implementar sistemas computacionales complejos.

**Problema:** Sistemas que abordan problemas que no tienen una solución factible ni determinista. Sistemas que no son capaces de trabajar con usos complejos.

**Solución:** Propone la división de tareas en “fuentes de conocimientos” (Knowledge sources) y la configuración y selección de métodos en “componentes de control” (Control components) para mejorar la factibilidad del código y su eficacia.

**Participantes y colaboradores:**

* Pizarra (BlackBoard): memoria global que contiene los objetos de la solución.
* Fuentes de conocimientos (Knowledge sources): son módulos especializados en tareas.
* Componentes de control (Control components): encargado de configurar, seleccionar y ejecutar los módulos.

**Consecuencias:**

* No se puede reutilizar el código.
* La posibilidad de cambio es casi nula.

**Implementación:**

1. Diseñar la pizarra, esta es en el conjunto de soluciones existentes para el problema.
2. Identificar las fuentes de conocimiento.
3. Especificar el componente de control.

